

Martin Bechthold
Profesor de Tecnología Arquitectónica

Martin Bechthold es profesor de Tecnología Arquitectónica, codirector del Programa de Estudios de Máster en Diseño, director de los laboratorios de fabricación de la Escuela de Graduados en Diseño (GSD) y director de la Plataforma de Tecnología interdepartamental de la GSD. Bechthold lidera el Grupo de Robótica de Diseño, una unidad de investigación dedicada a la fabricación robótica y de otros tipos de fabricación informatizada. En la actualidad, Bechthold imparte cursos de tecnología y estructuras de edificación, orientados a la relación entre el diseño, los métodos innovadores de construcción y fabricación, las estructuras ligeras y los nuevos materiales. Entre su oferta reciente de cursos destacan: Análisis y Diseño de Estructuras de Edificios I y II, CAD/CAM 1: Introducción a las aplicaciones en la Arquitectura, Cerramientos, Estructuras de Tracción y Sistemas Cinéticos, un estudio opcional centrado en el CAD/CAM, Estructuras de Diseño, Espacio de Baile, y Superficies Estructurales. Asimismo, ha participado en cursos como, por ejemplo, el Prototipado de Componentes y la Fabricación Asistido por Ordenador en la Arquitectura. Su oferta actual de cursos incluye: Automatización de la Construcción y la Piedra de Recubrimiento.

Martin Bechthold se licenció como Ingeniero Diplomado en Arquitectura por la Escuela Técnica Superior de Renania-Westfalia de Aquisgrán, en Alemania, y es Doctor en Diseño por la Escuela de Graduados en Diseño (GSD) de Harvard. Está inscrito como arquitecto en Alemania y ha practicado en Londres, París y Hamburgo. Durante este período ha trabajado con empresas como Skidmore, Owings & Merrill, Santiago Calatrava y von Gerkan, Marg & Partner. Más recientemente, ha sido cofundador de MM-design, una empresa dedicada al diseño de producto, la arquitectura y la asesoría estructural. Su investigación trata principalmente de diseño asistido por ordenador y las aplicaciones de fabricación en la arquitectura, con una orientación actual hacia los sistemas estructurales, la automatización de la construcción y la robótica. Ha ganado varios premios con su trabajo sobre el diseño la fabricación de estructuras superficiales. Ha publicado trabajos en un amplio espectro de temas de tecnología, ha impartido numerosas conferencias y ha participado en congresos en Norte América, Asia y Europa. Es coautor de la reciente publicación "Digital Design and Manufacturing: CAD/CAM Application in Architecture, Structures" y es autor de "Innovative Surface Structures". Recibió la beca Harvest Provost Grant para la "Innovación en la Formación Informatizada", enfocada al desarrollo de módulos de enseñanza interactivos en línea para estructuras formativas, así como muchas otras becas de apoyo a su investigación.

Actualmente dirige el proyecto Ceramic Futures promovido por ASCER e integrado en su red de cátedras cerámicas. Así mismo un estudio sobre el Proyecto Low2No de Helsinki, y el uso de la fabricación robótica en la arquitectura.